

# 3. INSÉRER DES RESSOURCES

Accéder aux ressources	page 2
Déposer des fichiers depuis un disque dur, une clé Ajouter une étiquette	page3 page 4 page 7
Insérer un lien Internet (URL)	page 9
Ajouter des fichiers vidéo Créer un lien vers la vidéo Intégrer le code d'intégration dans une étiquette Intégrer le code d'intégration dans une page	page 10 page 10
Ajouter des fichiers audio	page 15
Ajouter des pages Insérer du texte Insérer un tableau Insérer un lien Insérer un fichier multimédia (audio ou vidéo) Insérer une image	page 16 page 17 page 18 page 19
Ajouter des exercices interactifs	page 23
Un exercice Hot Potatoes Un exercice réalisé avec Xia Un exercice LearningApps	page 24
Ajouter un livre	page 27
Ajouter une galerie d'images	page 30



L'un des intérêts pédagogiques de Moodle est de mettre à disposition des utilisateurs (élèves) des ressources variées : des cours, des exercices, des corrigés, des ressources audio ou vidéo, des images, des présentations, des sites Web... Les ressources ne permettent pas de créer de l'interactivité avec les élèves puisqu'elles visent à mettre à leur disposition des documents. Comment partager ces ressources ?

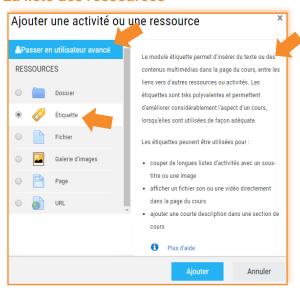
#### Accéder aux ressources

Pour accéder aux différentes ressources disponibles, vous devez tout d'abord passer en mode édition. Pour cela, cliquez sur le bouton Activer le mode édition.

Cliquez ensuite sur + Ajouter une activité ou une ressource.

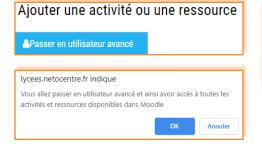
Dans la fenêtre qui s'ouvre, utilisez la barre de défilement pour faire apparaître la liste des ressources.

#### La liste des ressources



Par défaut, seules les activités et ressources pour utilisateur standard sont accessibles.

Cliquez une fois sur l'une des ressources pour afficher un descriptif de la ressource sélectionnée dans le volet de droite.

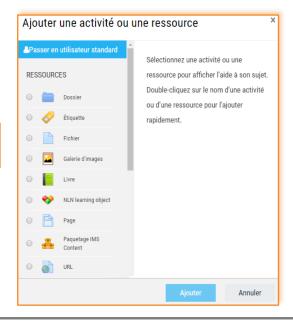


Pour passer en mode *utilisateur avancé*, cliquez sur Apasser en utilisateur avancé puis cliquez sur ok dans la boîte de dialogue qui s'affiche.

Vous accédez à plus d'activité et ressources.

Pour repasser en mode *utilisateur* standard, il suffit de cliquer

Passer en utilisateur standard



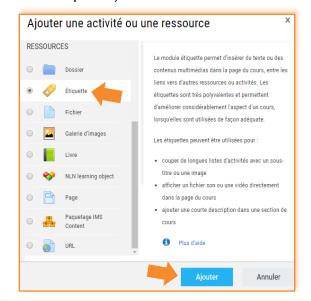


## Déposer des fichiers depuis un disque dur, une clé USB ...

Pour mettre à disposition des utilisateurs inscrits à votre cours un fichier (.doc, .dot, .pdf, .zip,...) Moodle offre plusieurs possibilités pour déposer un fichier :

#### Ajouter une étiquette

Avant de rendre accessible un fichier, nous allons ajouter une  $\lozenge$  Étiquette dans la section 1 (Libellé du chapitre 1).

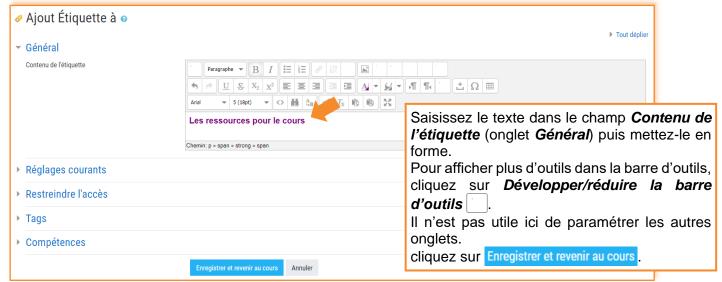


Dans la fenêtre qui s'affiche, utilisez la barre de défilement verticale pour afficher les **Ressources**.

Cochez la ressource Étiquette.

Cliquez sur Ajouter. **Remarque:** un double clic sur Étiquette permet d'afficher directement le formulaire.

Pour afficher plus d'outils dans la barre d'outils, cliquez sur **Développer/réduire la barre d'outils** 



## Ajouter un fichier

#### La page Ajout Fichier à

Pour ajouter un fichier dans la section 1, cliquez sur + Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

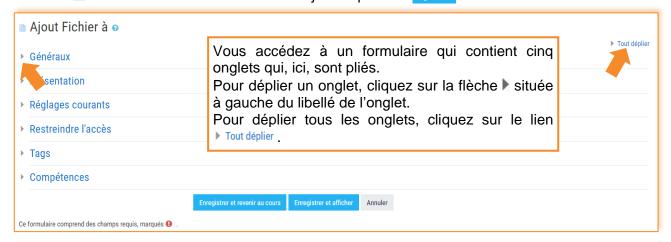
• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

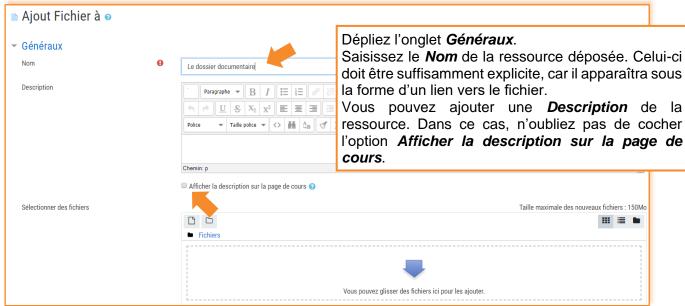
• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une ressource puis cochez

• Ajouter une activité ou une

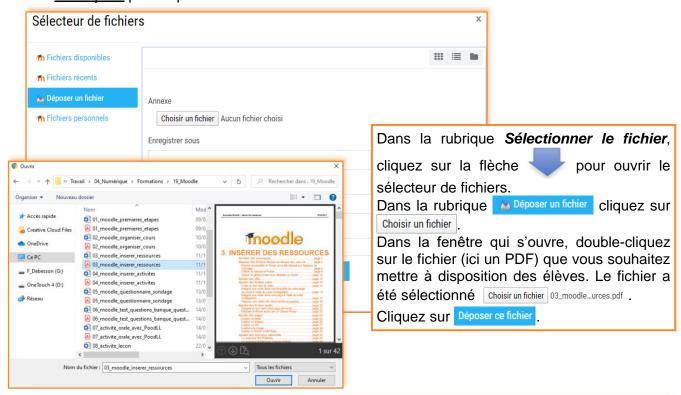




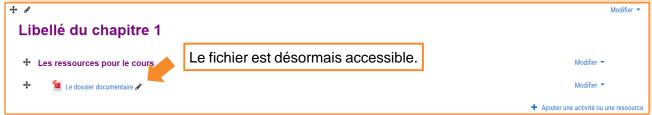


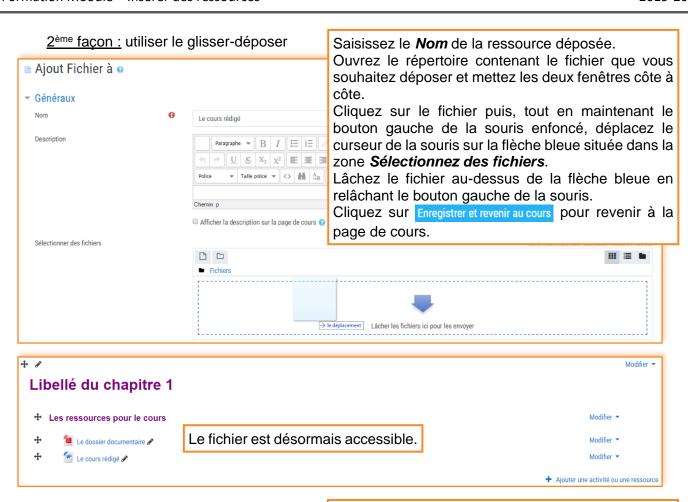
#### Trois façons de déposer un fichier dans une page de cours :

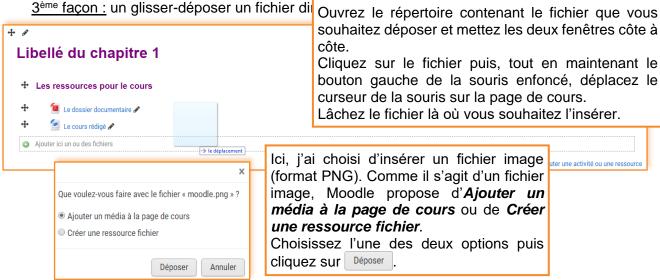
1ère façon : passer par le sélecteur de fichiers











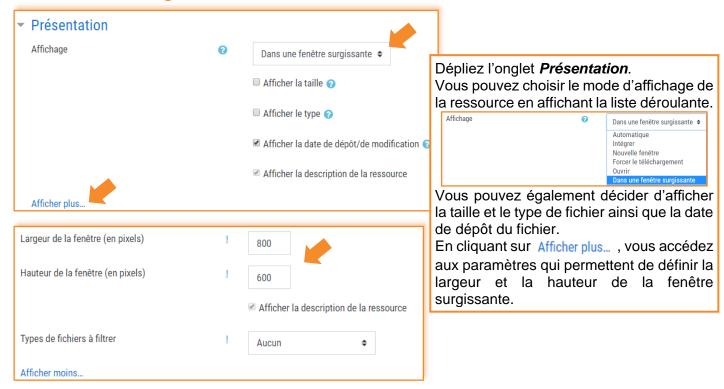


Si l'option d'*Ajouter un média à la page de cours* a été choisie, l'image apparaîtra directement dans la page de cours.

Si l'option **Créer une ressource fichier** a été choisie, un lien vers le fichier image sera créé. Pensez à modifier le nom de la ressource (du lien) afin de le rendre plus explicite.

Si vous cliquez sur *Modifier\Paramètres*, vous constaterez qu'avec la première option, une ressource *Fichier* a été créée et, qu'avec la seconde option, une ressource *Etiquette* a été créée.

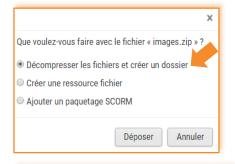
## Paramétrer l'onglet Présentation



## Ajouter un fichier compressé (zippé)

Comme il n'est pas possible de déposer un dossier/répertoire qui contient plusieurs fichiers dans une page de cours et qu'il peut être fastidieux de déposer plusieurs fichiers un par un, l'astuce consiste à compresser le dossier contenant tous les fichiers à importer.

Pour compresser un dossier sous Windows 10, faites un clic droit sur le dossier puis, dans le menu contextuel qui s'affiche, cliquez sur *Envoyer vers>Dossier compressé*. Un dossier compressé au format .ZIP est automatiquement créé.



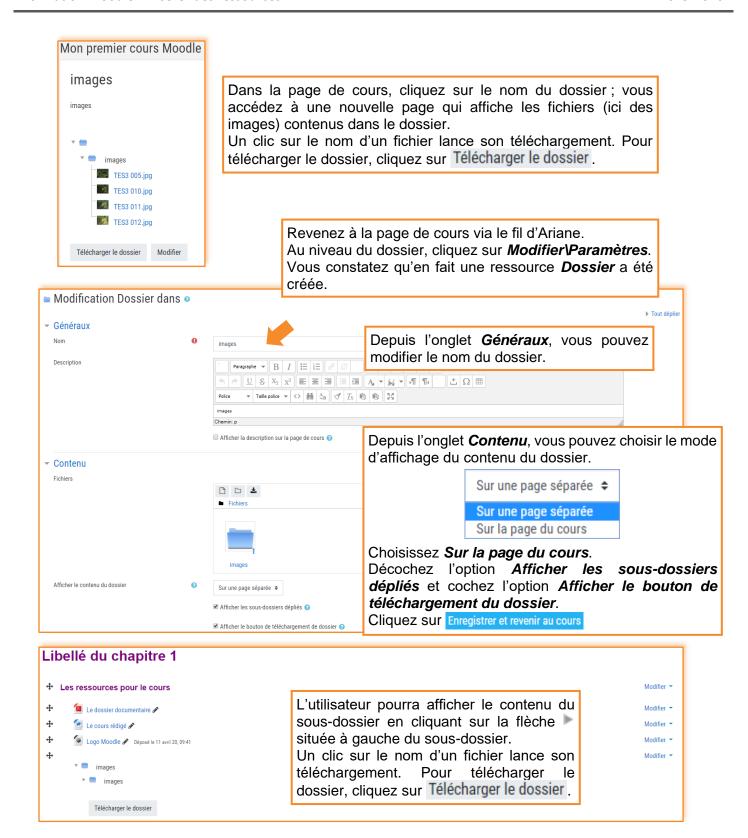
Glissez-déposez le dossier compressé directement dans la page de cours.

Comme il s'agit d'un dossier zippé, Moodle vous demande ce que vous voulez faire du dossier zip. Cochez l'option **Décompresser les fichiers et créer un dossier** puis cliquez sur Déposer.



Moodle lance la décompression des fichiers. Un dossier qui porte le nom du fichier ZIP a été ajouté au cours.







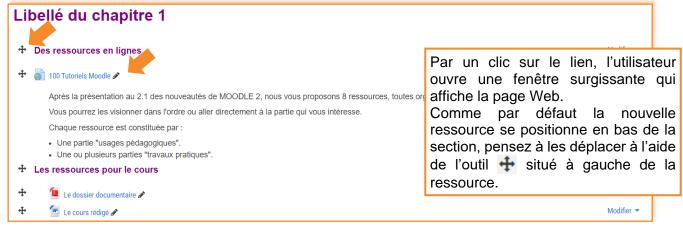
## Insérer un lien Internet (URL)

Créez une étiquette que vous nommerez Des ressources en ligne.

Cliquez sur + Ajouter une activité ou une ressource puis double-cliquez sur of url.









## Ajouter des fichiers vidéo

Avec Moodle vous pouvez mettre à disposition des utilisateurs une vidéo de plusieurs manières. Comme la taille maximale des fichiers à déposer est de 150Mo, nous éviterons de déposer les vidéos à l'aide du module Fichier. Pour mettre à disposition des élèves des capsules vidéo que vous auriez réalisées, je vous conseille de créer votre chaîne YouTube, d'y déposer vos vidéos puis d'utiliser l'une des trois méthodes décrites ci-dessous.

Avant de commencer, créez une étiquette que vous nommerez **Des vidéos pour enrichir le cours**.

## 1ère façon de procéder : Créer un lien vers la page Web qui contient la vidéo

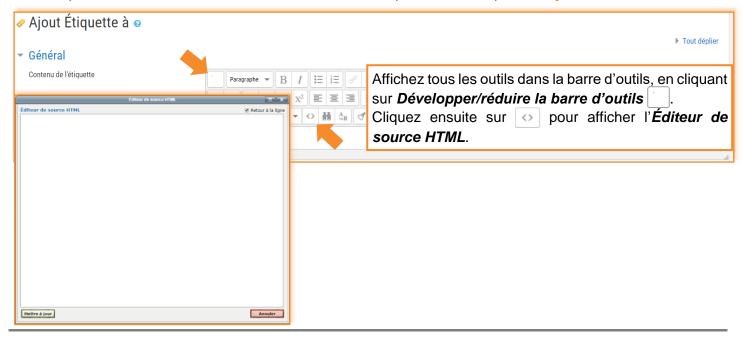
La première manière de faire consiste à créer un lien vers le site contenant la vidéo (<a href="https://www.youtube.com/watch?v=Daxr-SaJTVs">https://www.youtube.com/watch?v=Daxr-SaJTVs</a> par exemple). Pour cela, procédez comme précédemment (insérer un lien Internet avec un affichage dans une fenêtre surgissante).



## 2ème façon de procéder : Intégrer une vidéo dans une étiquette à l'aide du code d'intégration

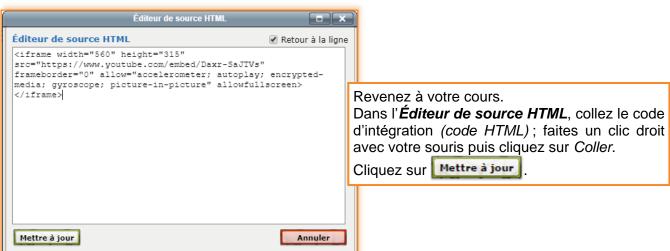
La deuxième manière de faire consiste à intégrer une vidéo par le biais d'une étiquette.

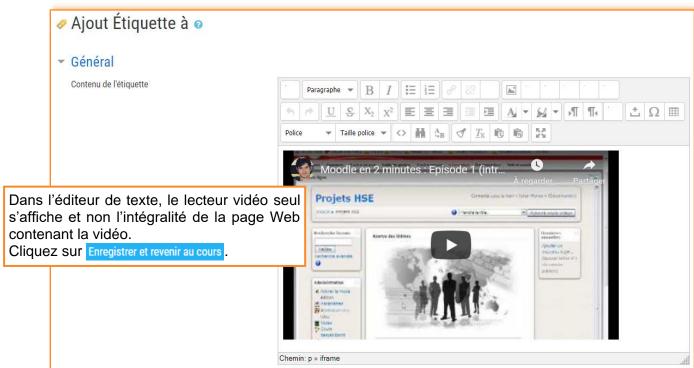
Cliquez sur le lien + Ajouter une activité ou une ressource puis double-cliquez sur 🔗 Étiquette.













#### Remarque:

Pour récupérer le code d'intégration d'une vidéo YouTube, vous pouvez également cliquer sur PARTAGER situé sous la vidéo. Dans la boîte de dialogue Partager qui s'affiche, cliquez

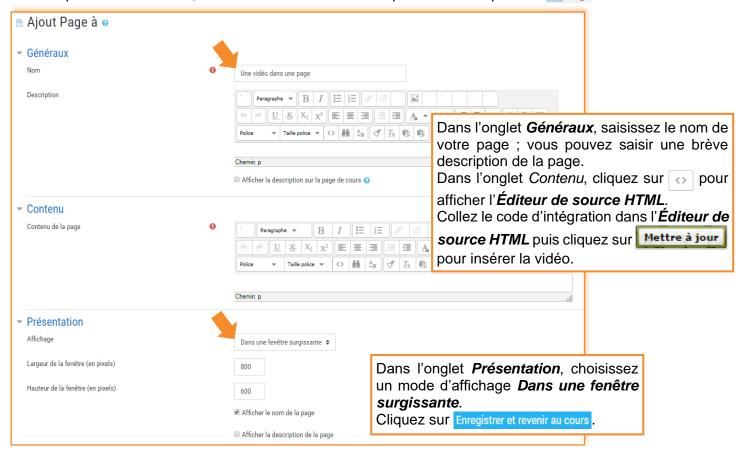
sur (>)

Dans la boîte de dialogue *Intégrer la vidéo*, cliquez sur COPIER puis collez-le dans l'*Éditeur de source HTML*.



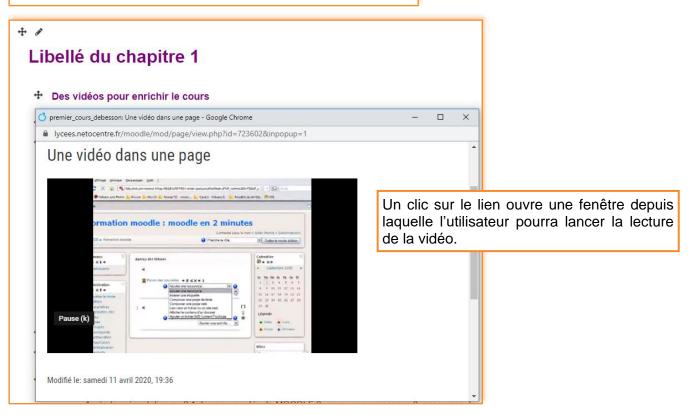
## 3ème façon de procéder : Intégrer une vidéo dans une page à l'aide du code d'intégration

Cliquez sur le lien + Ajouter une activité ou une ressource puis double-cliquez sur | Page.





À la différence de la méthode précédente, la vidéo ne s'affiche pas dans la page du cours. Un lien a été ajouté ; un clic sur ce lien permet l'ouverture de la fenêtre qui contient uniquement le lecteur vidéo.

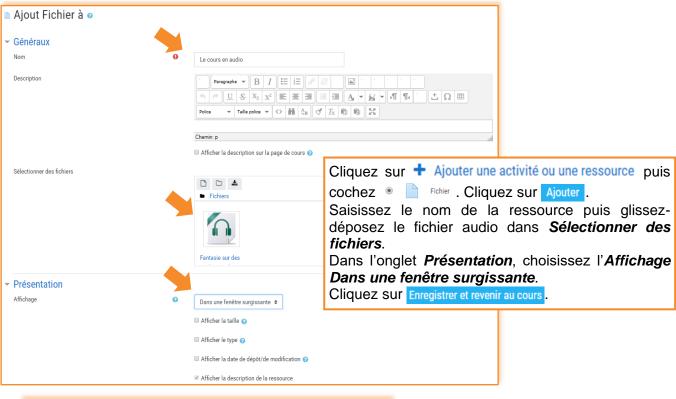


## Ajouter des fichiers audio

Il est conseillé de déposer sur Moodle des fichiers audio au format .MP3 ; si les fichiers récupérés sont dans un autre format, utilisez le logiciel FormatFactory (logiciel gratuit à télécharger sur http://www.pcfreetime.com/).

Le dépôt de fichier audio est identique à celui de tout autre fichier.

Avant de commencer, créez une étiquette que vous nommerez Des fichiers audio pour enrichir le cours.







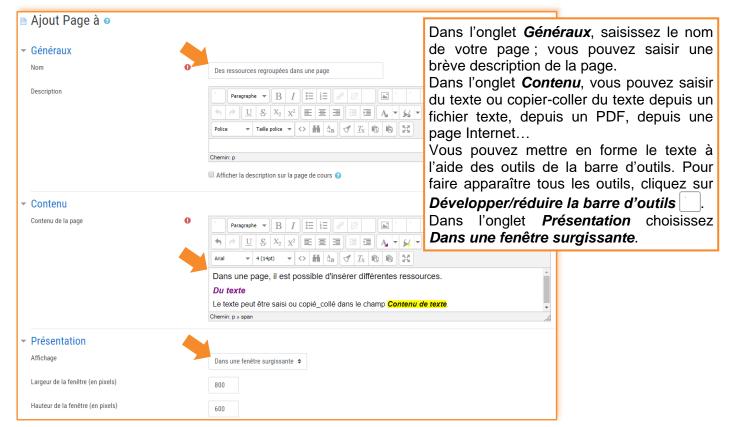
#### Ajouter des pages

*Ajouter une Page* peut permettre d'alléger la page d'accueil de votre cours en donnant accès à des ressources (textes, images, URL...) via une page.

Avant de commencer, créez une étiquette que vous nommerez Ajouter une page.

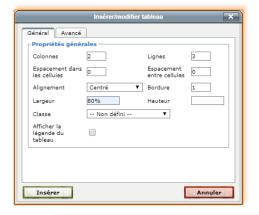
Pour ajouter une page cliquez sur le lien + Ajouter une activité ou une ressource puis double-cliquez sur

#### Insérer du texte





#### Insérer un tableau

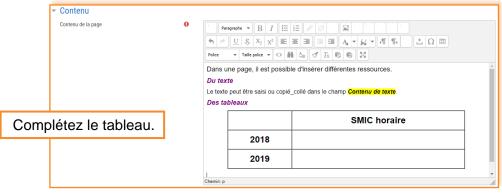


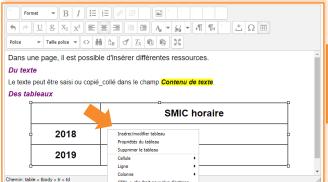
Dans l'éditeur de texte cliquez sur *Insérer/modifier tableau* 

Dans la boîte de dialogue saisissez les paramètres de votre tableau puis cliquez sur Insérer.

#### Quelques astuces:

- si vous ne voulez pas d' Espacement dans les cellules et d' Espacement entre cellules, saisissez 0 ;
- saisissez 1 pour les bordures du tableau ;
- précisez la largeur du tableau en %.





Pour modifier un tableau, sélectionnezle puis faites un clic droit.

Vous accédez à un menu contextuel qui vous permettra de modifier le tableau.



Cliquez sur Enregistrer et revenir au cours

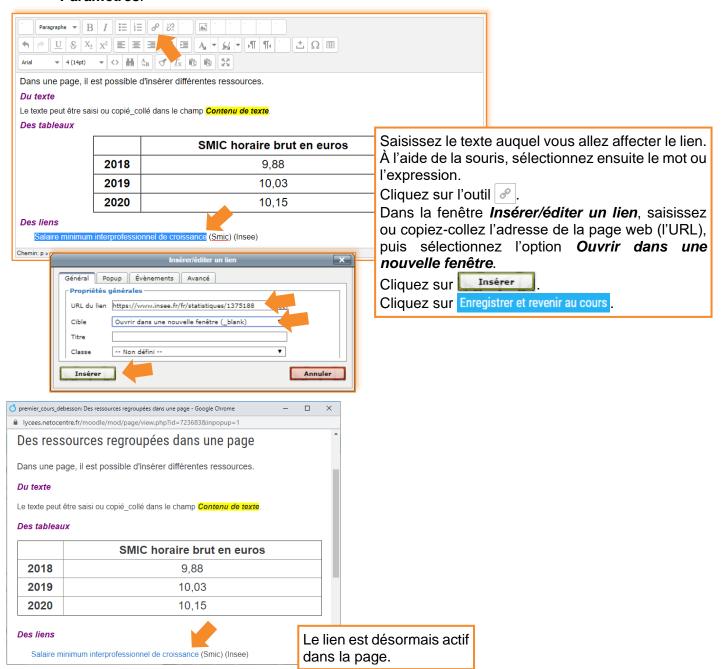
Un lien a été ajouté ; un clic sur ce lien permet l'ouverture de la fenêtre surgissante qui contient le texte et le tableau.



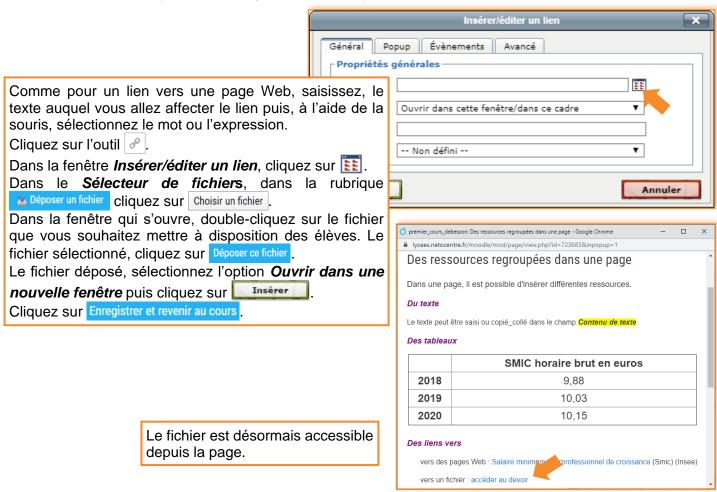
## Insérer un lien

## : Vers une page Web

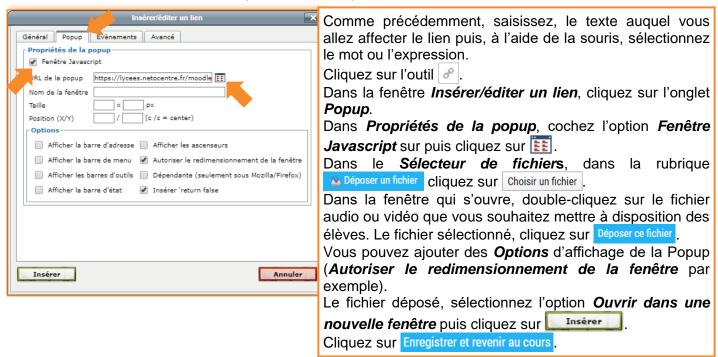
Pour ajouter d'autres éléments à la page créée, cliquez sur *Modifier* situé à droite du lien puis sur *Paramètres*.

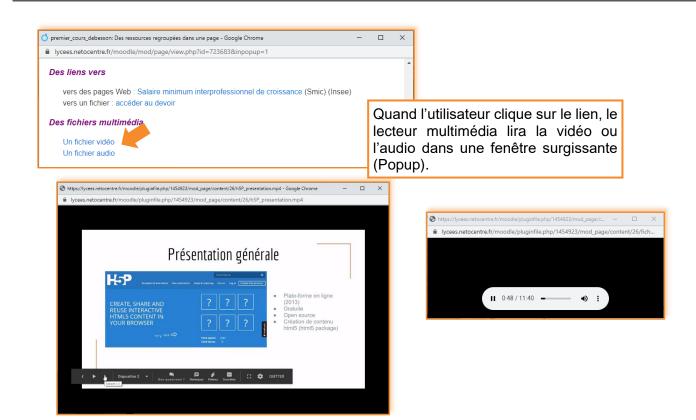


#### ¿ Vers un fichier (texte, tableur, pdf, audio, vidéo)

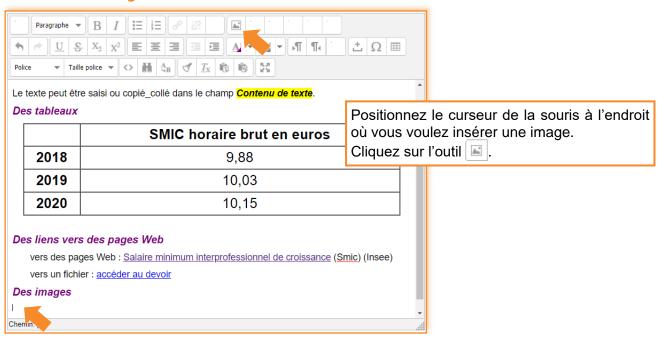


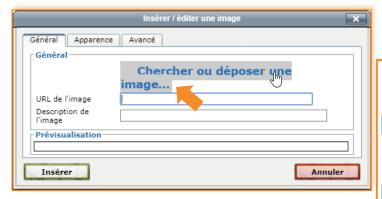
## Insérer un fichier multimédia (audio ou vidéo)



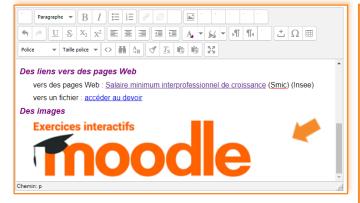


#### Insérer une image









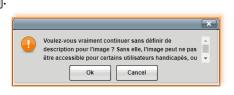
Dans la fenêtre *Insérer/éditer une image* cliquez sur *Chercher ou déposer une image...* 

Dans le **Sélecteur de fichiers**, dans la rubrique <u>Déposer un fichier</u> cliquez sur <u>Choisir un fichier</u>.

Dans la fenêtre qui s'ouvre, double-cliquez sur le fichier image que vous souhaitez mettre à disposition des élèves. Le fichier sélectionné, cliquez sur Déposer ce fichier

Dans la fenêtre *Insérer/éditer une image* cliquez sur

Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur



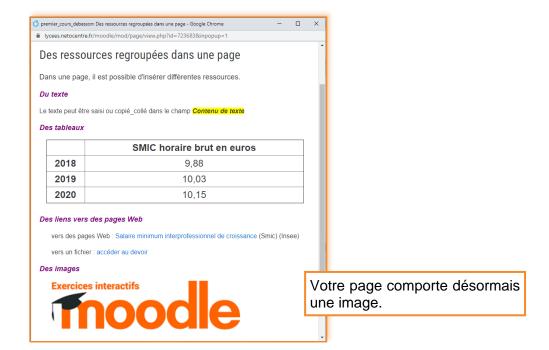
L'image a été ajoutée dans la page.

Si vous souhaitez redimensionner l'image, cliquez dessus puis déplacez l'une des poignées de redimensionnement situées dans un coin de la sélection. Augmentez ou réduisez la taille de l'image tout en maintenant le bouton droit de la souris enfoncé.



Attention, utilisez uniquement les poignées de redimensionnement situées dans un coin de la sélection afin de ne pas déformer l'image (le rapport Hauteur/largeur sera ainsi conservé).

Cliquez sur Enregistrer et revenir au cours



## Insérer des exercices interactifs réalisés avec Hot Potatoes, Xia ou LearningApps

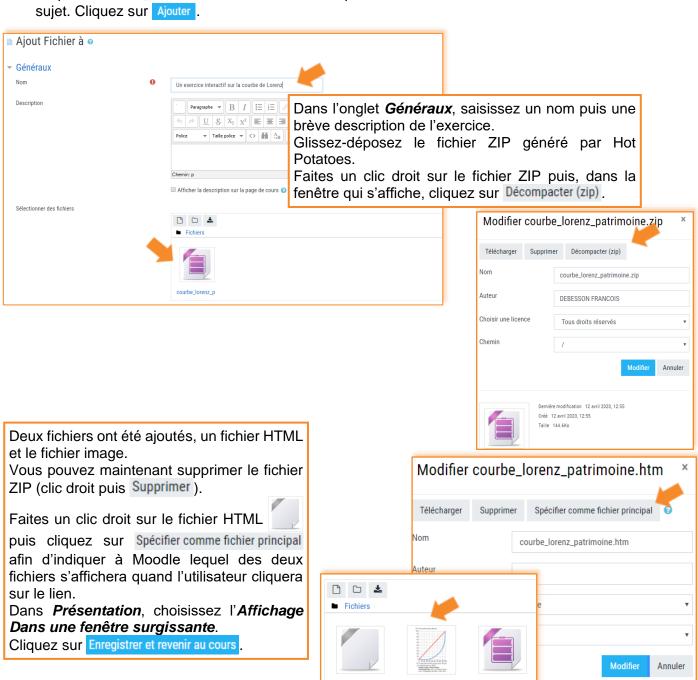
Prérequis : avoir réalisé l'exercice avec l'un des logiciels (Hot Potatoes ou Xia) ou avec une application en ligne (LearningApps).

Avant de commencer, créez une étiquette que vous nommerez Des exercices interactifs.

#### **Un exercice Hot Potatoes**

L'exercice Hot Potatoes doit au préalable avoir été exporté au format zip.

Cliquez sur + Ajouter une activité ou une ressource puis cochez • Fichier afin d'afficher l'aide à son sujet. Cliquez sur Ajouter.



courbe lorenz p

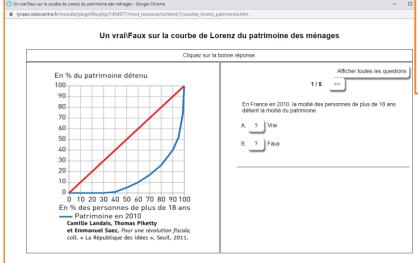


courbe lorenz p

Dernière modification 12 avril 2020, 13:19 Créé 12 avril 2020, 13:01 Taille 41 1Ko

courbe lorenz p





Un lien a été ajouté ; un clic sur ce lien permet l'ouverture d'une fenêtre surgissante qui contient l'exercice.

#### Remarque:

Les points obtenus par l'élève ne seront pas visibles, car l'exercice a été inséré comme une ressource et non comme une activité.

#### Un exercice réalisé avec Xia

Xia associé à Inkscape permet de réaliser des exercices sous la forme d'images interactives. Quand, depuis Inkscape, vous exportez votre exercice, vous obtenez un dossier composé de plusieurs sous-dossiers et de plusieurs fichiers.

Comme il n'est pas possible de déposer un dossier/répertoire qui contient plusieurs fichiers dans une page de cours et qu'il peut être fastidieux de déposer plusieurs fichiers un par un, l'astuce consiste à compresser le dossier contenant tous les fichiers à importer.

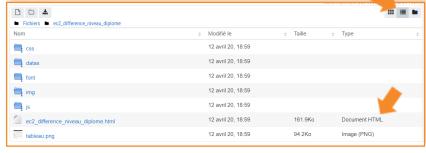
Pour compresser un dossier sous Windows 10, faites un clic droit sur le dossier puis, dans le menu contextuel qui s'affiche, cliquez sur *Envoyer vers>Dossier compressé*. Un dossier compressé au format .ZIP est automatiquement créé.

Cliquez sur + Ajouter une activité ou une ressource puis cochez • Indicate a son sujet. Cliquez sur Ajouter . Puis procédez comme avec l'exercice Hot Potatoes.



Après avoir Décompacter (zip) le fichier ZIP, Moodle a ajouté un dossier.

Supprimez le fichier ZIP puis cliquez sur le dossier pour l'ouvrir.



Affichez le dossier avec le détail des fichiers ■ .

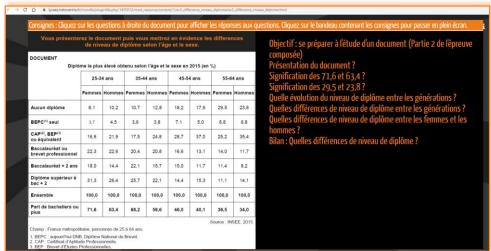
Cliquez droit sur le fichier HTML puis cliquez sur Spécifier comme fichier principal

Dans l'onglet **Présentation**, choisissez l'**Affichage Nouvelle fenêtre**.

Cliquez sur Enregistrer et revenir au cours.

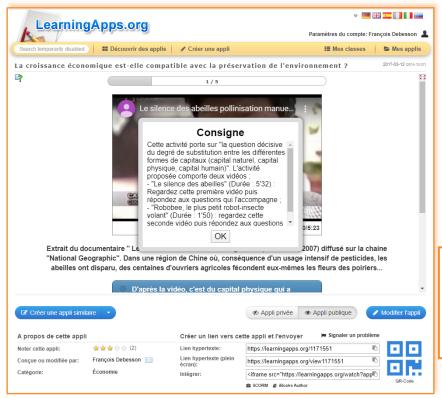


Un lien a été ajouté ; un clic sur ce lien permet l'ouverture d'une fenêtre qui contient l'exercice.



## Un exercice réalisé avec LearningApps (ou tout autre exerciseur en ligne)

Connectez-vous à LearningApps puis affichez l'exercice que vous souhaitez intégrer dans Moodle.



LearningApps génère deux liens hypertextes, un code d'intégration et un QR-Code.

Vous allez donc pouvoir mettre à dispositions des élèves votre exercice de trois façons.

## ¿1ère façon de faire : ajouter le lien hypertexte (URL) permettant d'accéder à l'exercice

Cliquez sur + Ajouter une activité ou une ressource puis double-cliquez sur | url. (voir page 9).

Lien hypertexte:

Lien hypertexte (plein écran):

https://learningapps.org/1171551

https://learningapps.org/view1171551

Dans LearningApps, choisissez l'un des deux liens puis cliquez sur . Collez ensuite le lien dans Moodle.

¿2ème façon de faire : ajouter le dans une page

Cliquez sur le lien + Ajouter une activité ou une ressource puis double-cliquez sur Page. (voir page 13).

Intégrer:

<iframe src="https://learningapps.org/watch?appth

Dans LearningApps, cliquez sur au niveau d'*Intégrer*.
Collez ensuite le code d'intégration dans Moodle.

#### 3ème façon de faire : ajouter le QR-Code

Dans LearningApps, cliquez sur pour afficher le QR-Code.

Faites une capture d'écran du QR-Code puis enregistrer l'image. Dans votre page de cours, glissez-posez l'image.

En scannant le QR-Code avec son smartphone, l'élève accédera directement à l'exercice.



## Libellé du chapitre 1

- Des exercices interactifs
- ♣ Un exercice Hot Potatoes sur la courbe de Lorenz
- 🕂 Un image interactive (réalisée avec Xia) sur les inégalités 🖋
- ♣ URL vers l'exercice LearningApps
- 🛨 📄 Lien vers une page contenant le code d'intégration de l'exercice LearngApps 🖋
- QR-Code à scanner
- 4



Les trois modes d'accès à l'exercice ont été ajoutés à la page de cours.

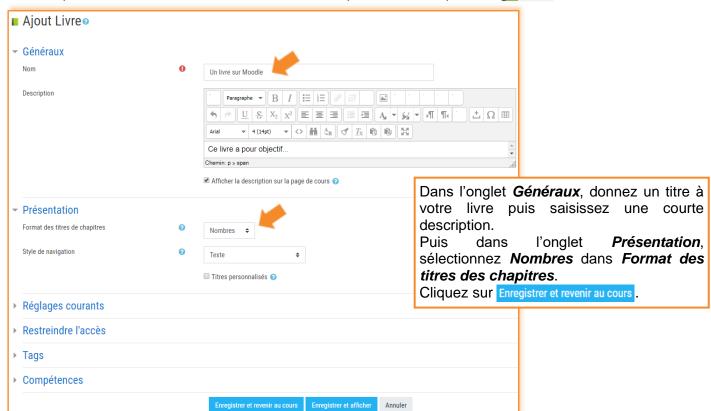


## Insérer un livre

Un livre est un ensemble de pages. Si vous savez créer une page, vous saurez créer un livre. Un livre permet de rendre accessible un ensemble de ressource à partir d'un seul lien.

Avant de commencer, créez une étiquette que vous nommerez Ajouter un livre.

Cliquez sur + Ajouter une activité ou une ressource puis double-cliquez sur Livre.

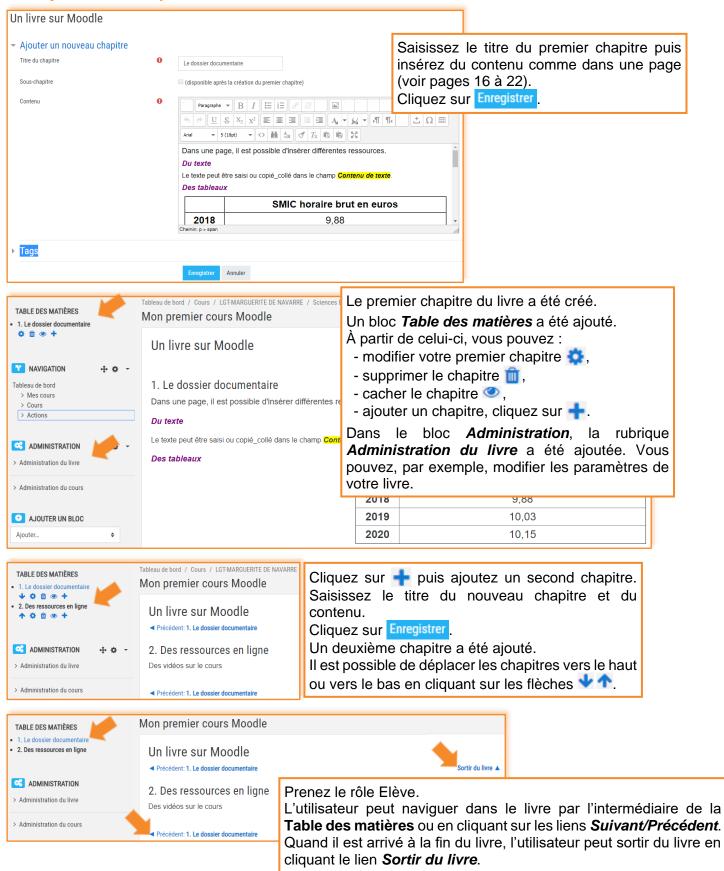




Le livre a été ajouté, mais il s'agit d'une enveloppe vide. Il faut maintenant ajouter des pages à votre livre.

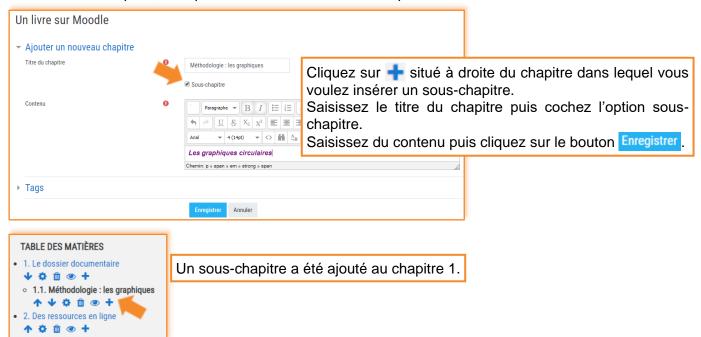
Pour cela, cliquez sur le lien pour *Ajouter* un nouveau chapitre.

## Ajouter des chapitres dans le livre

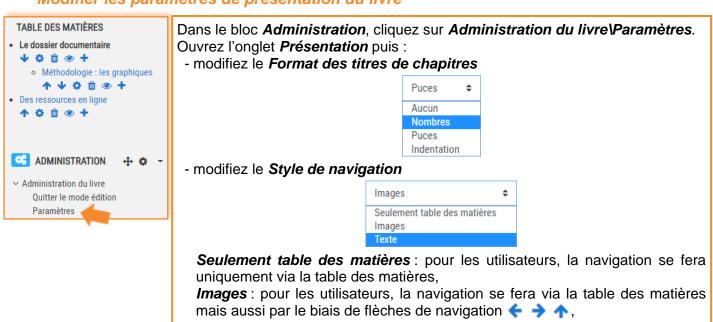


## Ajouter des sous-chapitres dans le livre

Dans un chapitre, il est possible de créer des sous-chapitres.



## Modifier les paramètres de présentation du livre

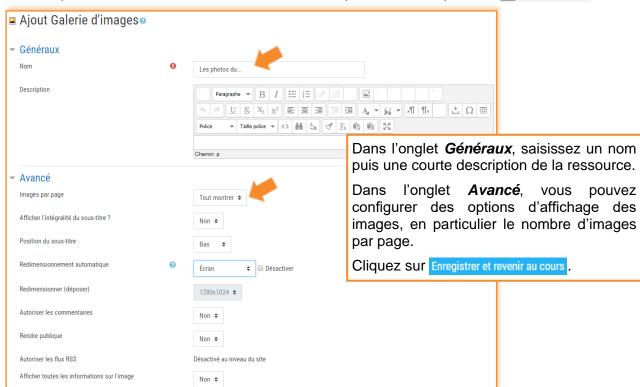


**Texte**: pour les utilisateurs, la navigation se fera via la table des matières mais aussi par le biais de flèches de navigation ◀ Précédent: Suivant: ▶.

#### Insérer une galerie d'images

Avant de commencer, créez une étiquette que vous nommerez **Les photos de la sortie pédagogique**.

Cliquez sur 🛨 Ajouter une activité ou une ressource puis double-cliquez sur 🛂 Galerie d'images.







La galerie d'images a été ajoutée dans la page de cours, mais il s'agit d'une enveloppe vide.

Cliquez sur le lien de votre *Galerie d'images*.

Dans la fenêtre *Galerie d'affichage* cliquez sur *Ajouter des images*.











Cliquez sur Activer le mode édition.

Sous chaque image apparaît une liste déroulante qui va vous permettre d'effectuer différentes tâches :

- **Sous-titre** : par défaut, c'est le nom du fichier qui s'affiche ; si vous cliquez sur **Sous-titre** vous pouvez modifier le texte qui s'affichera sous l'image.
- Effacer: permet de supprimer l'image.
- Miroir: permet de créer un effet miroir.
- Redimensionner: permet de modifier la taille de l'image.
- Rotation : permet d'appliquer un angle de rotation à l'image.
- Tags : c'est la même chose que Sous-titre.
- Miniature : permet de modifier des paramètres des miniatures.

