

« CLASSE INVERSÉE", "CLASSE VIRTUELLE", "PÉDAGOGIE ACTIVE"

La classe inversée fait partie d'un nouveau cadre pédagogique dans lequel la conception classique de l'enseignement comme pratique pédagogique centrée sur l'enseignant est en train de subir des transformations profondes. Elle est associée à des notions et concepts multiples qui lui donnent de la consistance dans la forme et les contenus. Il est surtout important de distinguer la classe inversée de la classe virtuelle qui prêtent souvent à confusion et de préciser les points de convergence qui les unissent et les traits de divergence qui les séparent dans le paysage général de l'enseignement.

Dans une classe virtuelle, l'élément déterminant est l'utilisation systématique d'un dispositif technologique intermédiaire entre enseignant et apprenant. Une classe virtuelle se passe donc entièrement en ligne. En revanche, une classe inversée peut se passer entièrement en présentiel, entièrement à distance ou en mode hybride. Le caractère "inversé" dans une classe inversée est déterminé par le changement dans l'approche pédagogique (inversement des rôles entre enseignant et apprenant) alors que le caractère "virtuel" d'une classe virtuelle est plutôt dans la méthode de communication entre enseignant et apprenant (utilisation des TIC).

Cependant, le dénominateur commun entre classe inversée et une classe virtuelle est la pédagogie active qui consiste à mettre en activité quasi permanente les apprenants au sein de la classe. La pédagogie active est un ensemble d'activités d'apprentissage dans lesquelles l'apprenant est l'acteur principal. Elle se présente sous plusieurs formes dont la classe inversée mais aussi d'autres formes d'apprentissage comme les jeux sérieux (serious games), la simulation et les jeux de rôles, le remue-méninge (brain storming), la discussion, etc.

Dans toutes les formes de la pédagogie active, y compris a classe inversée et la classe virtuelle, l'enseignant n'est plus face à ses apprenants mais à côté d'eux. Il les accompagne, individuellement ou en groupe, pour qu'ils réalisent des activités et construisent leurs propres connaissances de façons virtuelles ou en face à face, synchrones ou asynchrones, individuelles ou en groupes.

Pour en savoir plus :

- [Les secrets d'une classe virtuelle : la classe inversée](#)